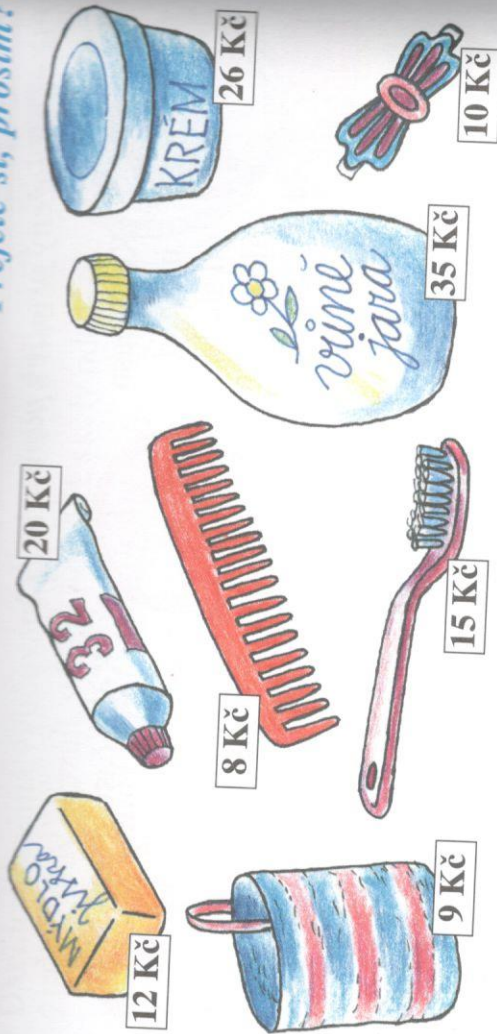




Vítkova maminka bude mít narozeniny.

Vítek má ve své pokladničce

Vítek se rozhoduje, co má koupit. Počítá, na co má peníze.



Kč.

Vítkovi zůstane	Vítkovi zůstane	Vítkovi zůstane	Vítkovi zůstane	Vítkovi zůstane
Kč	Kč	Kč	Kč	Kč
Vítkovi zůstane (chybí)	Vítkovi zůstane (chybí)	Vítkovi zůstane (chybí)	Vítkovi zůstane (chybí)	Vítkovi zůstane (chybí)
Kč	Kč	Kč	Kč	Kč

Vezmi si 20 Kč (25 Kč, 30 Kč, 35 Kč, ...), nakupuj v drogerii. Počítej. Nakupuj za tolik Kč, do kolika umíš počítat, sestav i jiné nákupy.

Kdo správně zachytí číslo v cíli?
Čas počítání: 1 minuta (při dalších závodech lze čas zkrátit).

Piš na list papíru ze sešitu, který položíš vedle prvního čtverce pod šipky tak, aby z ostatních čtverců byl vidět jen barevný proužek. Vítězí ten, kdo se v daném čase dopočítá do cíle a má správný výsledek.

1. start

0

přičítej stále 10

→ → → → → → → → → →

Cíl

2. start

přičítej stále 5

→ → → → → → → → → →

Cíl

3. start

přičítej stále 2

→ → → → → → → → → →

Cíl

4. start

přičítej stále 4

→ → → → → → → → → →

Cíl

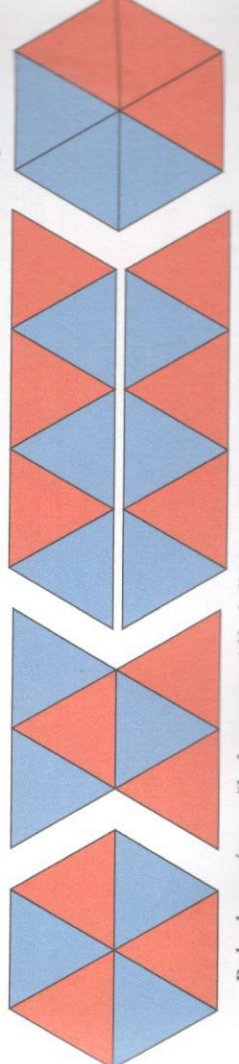
5. start

přičítej stále 3

→ → → → → → → → → →

Cíl

Měň čísla na startu a znovu závod s kamarády.
Kryšpínkovy hry s trojúhelníky, které mají všechny tři strany stejně dlouhé:



Pokud nemáte ve škole tuto trojúhelníkovou stavebnici, požádejte žáky vyšších ročníků, aby vám rovnostranné trojúhelníky narysovali na krabíčky od čaje. Trojúhelníky vystřihněte, vymalujte a vytvářejte sestavy.